## <mark>1)</mark> albling Dändler



Kleidung

## **Attribute & Fertigkeiten**

Stärke Kraft Ausdauer Nahkampf Handwerk Geschick 3 Verbergen Fingerfertigkeit 1 Bewegen 2 Fernkampf Verstand Kundschaften Wissen Überleben Menschenk. 2 **Empathie** Manipulation 3 **Darbietung** Heilen

Tierkunde

w8/w12

w8/w8

**Talente** schwer fassbar je WP→1 Treffer vermeiden Viele Dinge WP→Ding aus Rucksack (1S) Packesel Traglast+2 Waffen Bonus Schaden Reichw. Preis Gewicht Eigenschaften Messer (1H) +1 1 1 S leicht Stich arm kurz 6 S Kurzbogen (2H) +2 1 leicht Münzen Ausrüstung Bonus Eigenschaften Preis Gewicht 6 Silber Rucksack speziell Felldecke +2 Kälte 3 S normal Kleines Zelt +2 Lager aufschl. 2 S normal **Traglast** Verbrauchsgüter 6/6+2Pfeile Fackeln Nahrung Wasser

w12/w12

**Geheimnis** Ich vertraue niemandem, alle wollen nur mein Gold. (EP)

---/w8

Ich kann jeden dazu bringen mir zu vertrauen. (w12, EP)

